LICEUL TEORETIC GENESIS COLLEGE • CIF 33656959

Programul Educație și Ocupare 2021–2027 | Prioritatea P7 | Acțiunea 7.e.3

Apelul „Școli pentru viitor” – București–Ilfov

Proiectul „STEAM pentru viitor” | Cod SMIS 372230

Anunț privind rezultatul intermediar

Procedura nr. 468/02.11.2026

Liceul Teoretic Genesis College comunică rezultatul intermediar al procedurii de selecție a unui partener privat. Anunțul de intenție din 3 noiembrie 2026 și documentația aferentă, publicate pe pagina procedurii, cuprind obiectivele proiectului, activitățile și rolurile, condițiile de participare și grila de evaluare.

Obiectivul specific al programului

ESO4.5. Îmbunătățirea calității, a caracterului incluziv, a eficacității și a relevanței sistemelor de educație și formare pentru piața muncii, inclusiv prin validarea învățării non-formale și informale, pentru a sprijini dobândirea de competențe-cheie, inclusiv de competențe de antreprenoriat și digitale, precum și prin promovarea introducerii sistemelor de formare duală și a sistemelor de ucenicie (FSE+).

Obiectivul general și scopul proiectului

Creșterea nivelului de alfabetizare funcțională și dezvoltarea competențelor aprofundate și a excelenței STEAM pentru 500 de elevi din grupul țintă eligibil al apelului din regiunea București–Ilfov, din Genesis College și din minimum patru școli de stat asociate, prin intervenții adaptate nevoilor, măsuri de participare și dezvoltarea profesională a profesorilor, pe o perioadă de cel mult 30 de luni, fără depășirea datei de 31 decembrie 2029. Scopul este deschiderea hub-ului STEAM Genesis către elevii școlilor de stat asociate și dezvoltarea unui model de colaborare educațională care poate continua după finanțare. Conceptul are în vedere minimum trei școli de stat; identificarea lor și țintele se definitivează înainte de depunerea proiectului, în limitele obiectului selecției.

Activitățile și bugetul estimativ

Proiectul include alfabetizare funcțională și excelență STEAM, măsuri complementare de acces, formare și mentorat, colaborări comunitare și evaluarea progresului. Partenerul este selectat pentru activitățile educaționale relevante descrise în Anexa 1, nu exclusiv pentru servicii suport. Genesis coordonează proiectul și componenta STEAM.

Buget total eligibil estimat: 4.800.000 lei. Buget eligibil estimat Genesis: 2.959.560 lei, din care AFN 2.900.368,80 lei și contribuție proprie 59.191,20 lei (2%). Plafon eligibil al partenerului ONG fără scop patrimonial: 1.840.440 lei, echivalentul a 350.000 euro, din care AFN maximum 1.840.440 lei și contribuție proprie minimă 0 lei (0%). AFN totală estimată a proiectului: 4.740.808,80 lei. Cursul din ghid: 5,2584 lei/euro. Bugetul liderului va fi mai mare decât bugetul partenerului. Plafonul partenerului include toate cheltuielile eligibile proprii, inclusiv costurile indirecte. Bugetele sunt estimative; orice ajustare trebuie să

respecte ghidurile și rezultatul selecției, fără modificarea substanțială a condițiilor competiției.

Rezultatul evaluării

O singură candidatură a fost depusă. Departajarea nu se aplică.

Candidat	Rezultat	Punctaj consolidat	Clasament
Asociația pentru Valori în Educație (AVE România)	[Admis]	[82,50 / 100]	[Locul 1]

Motivarea rezultatului: conform evaluare

Propunerea comisiei: candidatul propus pentru selectare este Asociația pentru Valori în Educație

Contestații și rezultat final

Potrivit calendarului publicat, contestațiile semnate se transmit până la 24 noiembrie 2026, ora 16:00, prin canalele prevăzute în documentația procedurii, inclusiv la parteneriat@genesis.ro. Pentru termen contează recepția contestației la Genesis. Contestația identifică solicitantul, actul contestat, motivele și solicitarea.

Calendarul prevede publicarea rezultatului final la 25 noiembrie 2026, până la ora 12:00.

Data publicării: 23 noiembrie 2026

Ioana Mihaela Necula: Ioana-Mihaela Necula Digitally signed by Ioana-Mihaela Necula Date: 2026.11.23 13:52:14 +02'00'